

## Bildungsinhalte: Inventor

### Einsteiger/ Umsteiger

- Arbeitsweise - Arbeitsumgebung
- Einrichten von Projekten
- Hilfsmittel-Hilfesystem
- Modelleigenschaften

### 3D-Modellierung – Bauteilkonstruktion

- Konstruktionssystematik
- Entwurf von 3D-Einzelteilen
- Skizzen
- Skizzierte Elemente (Extrusion, Drehung, Bohrungen und Gewinde)
- Platzierte Elemente (Fase, Abrunden, Bohrungen, Wandstärke...)
- Arbeitselemente (Arbeitsebenen, Arbeitsachsen, Arbeitspunkte)
- Adaptive Konstruktion
- Material, Oberflächendarstellung, Zeichnungsinfos

### Baugruppen

- Allgemeines zu Baugruppen
- Einfügen und Erstellen von Komponenten
- Adaptives Konstruieren
- Bauteile in Zusammenbau bearbeiten
- Einfügen von Normteilen
- Bauteile im Zusammenbau bearbeiten
- Präsentation / Visualisierung / Animation
- Positionsdarstellungen
- Datenmanagement
- Stücklisten generieren

### 2D-Zeichnungen

- Zeichnungsansichten erstellen
- Zeichnungen bearbeiten (Bemaßung, Symbole)
- Skizzen
- Schnitte generieren / Ansichten manipulieren
- Schriftfeld erstellen
- Stückliste / Positionsnummern

### Fortgeschrittene

- Erweiterte 3D-Modellierung
- Multibodykonstruktion
- 3D-Skizze
- Adaptives Konstruieren
- spezielle Körper erzeugen (Sweeping, Erhebung, Spirale)
- Konstruktionsassistent
- tabellarisch gesteuerte 3D-Körper erzeugen
- Erstellen von iPart´s

- i-features nutzen

### **Baugruppenmodellierung**

- Konstruktionsassistenten
- Adaptives Konstruieren

### **Spezialthemen**

#### **Flächenkonstruktion**

- Erzeugen von Flächen
- Volumengenerierung
- Erhebung
- Bearbeiten von Flächen
- Flächen heften
- Umgrenzungsfläche

#### **Plastische Bauteile**

- Lüftungsöffnungen
- Absatz
- Lippe
- Schnappverschluss

#### **Blechkonstruktion**

- Blechstandards
- Fläche
- Lasche
- Eckverbindung
- Abwicklung
- Stanzwerkzeug
- Konturrolle