

Bildungsinhalte: Unigraphics NX

Einsteiger/ Umsteiger

- Benutzeroberfläche
- Voreinstellungen
- Layer
- Objektdarstellung
- Koordinatensysteme

3D-Modellierung

- Arbeitsumgebung
- Boolesche Operationen
- Bezugsobjekte (Ebenen, Achsen, Koordinatensysteme)
- Grundkörper
- Formelemente
- Profilkörper
- Skizzenerstellung
- Assoziative Kurven
- Formelementoperationen
- Kopierbefehle
- Bearbeiten von Konstruktionselementen

Baugruppenfunktionen

- Baugruppen-Navigator
- Bedingungen
- Sonderfunktionen (Schneiden, Mustern)
- Teileübergreifende Ausdrücke, Wave Geometrie-Linker

Zeichnungserstellung

- Arbeitsumgebung
- Zeichnungsansichten
- Schnitte
- Aufgebrochene Darstellung
- Symmetrie- und Mittellinien
- Form- und Lagetoleranzen
- Stückliste, Positionsnummer

Fortgeschrittene/Spezialthemen

- Synchroner Konstruktion
- Flächenmodellierung